

Keuzevak: Interieurontwerp en Design

Leerroute: Meubel en interieur

Leerjaar: 3 K/B Profiel: BWI

Toetscode	Periode	Leerstof	Eindtermen/ Referentie kader	Soort toets	Toetsduur of werktijd	Opmerking	Weging
S301	2	Keuzevak Interieurontwerp en Design Toetsen BWI. Interieurontwerp en Design	B/BWI/19.1 t/m 19.5	Praktijk en theorie	Hele periode	Doorlopende leerlijn. Moodboard en reclamebord maken en deze aankleden en opfleuren. Buitenopdracht maken. Eindtoets van het keuzevak Interieurontwerp en design + praktijktoets (Meesterproef)	1
H301	2	Proces: Formatieve toetsing	Kern	Schriftelijk/rubrics/Mondeling		BWInet theorie opdrachten gemaakt. Vorbereiding voor toets.	V

Specificatie PTA

	Toetscode	Leerstof	Onderdeel = onderwerp dat gedurende de periode is behandeld	Verdere opmerking
Hoofd, Hart, Handen	Elke toets	Keuzevak	Projectmatig buitenschoolse opdrachten, ondernemen	Hoofd, Hart, Handen komt in alle lessen aan bod. Leerlingen leren niet alleen uit een boek maar zijn veel in de praktijk bezig.
Burgerschap	Elke toets	Stage, projectmatig werken, buitenschoolse opdrachten	2 weken stage bij bedrijf verwant aan de bouwwereld. Overleg klanten in de praktijk.	De stage wordt gevolgd bij een bedrijf in de bouwwereld.
LOB	N.V.T.	Opbouw portfolio, methode Bwi	Portfolio, mentorlessen, Excursies en ideeën opdoen rond de buitenschoolse opdrachten	Portfolio opdrachten die tijdens de mentorlessen worden uitgevoerd. LOB staat gedurende de beroepsgerichte profiel en keuzevak lessen centraal. In het programma is opgenomen dat de leerlingen kennis maken met de beroepen en opleidingen die horen bij het vak.
Technologie / ICT	Elke toets	-PowerPoint -Word -Excel	2 weken stage bij bouwbedrijf	De stage wordt gevolgd bij een bedrijf in de bouwwereld.

		<ul style="list-style-type: none">-Magister-Solid Works-Plotter, Graphtec Studio		
--	--	--	--	--

K/BWI/19 interieurontwerp en -design	BB	KB	GL
Taak: <ul style="list-style-type: none"> o een interieur ontwerpen o interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken o interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren o een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren o een digitaal bestand opmaken, printen en monteren 			
K/BWI/19.1			
Deeltaak: een interieur ontwerpen.			
De kandidaat kan:			
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven	x	x	x
2. het ontwerp schetsen in een isometrische projectie	x	x	x
3. het ontwerp in een 2D- en 3D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode	x	x	x
4. het ontwerp presenteren en motiveren aan de hand van schetsen en moodboards		x	x
5. een werkplanning maken	x		
6. een werkplanning en kostencomputatie maken		x	x
K/BWI/19.2			
Deeltaak: interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken.			
De kandidaat kan:			
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van interieurelementen beschrijven	x	x	x
2. het ontwerp in isometrische projectie schetsen	x	x	x
3. het ontwerp in een 2D CAD tekening uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode		x	x
4. aan de hand van een werktekening een interieurelement maken van hout, plaatmateriaal en kunststoffen	x	x	x
5. de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze bij de uitvoering gebruiken	x	x	x

K/BWI/19.3			
Deeltaak: interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren.			
De kandidaat kan:			
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven	x	x	x
2. een ontwerp voor decoratie presenteren met behulp van een presentatieprogramma en motiveren		x	x
3. een calculatie voor een interieur en decoraties maken		x	x
4. een interieur en bijbehorende interieurelementen decoreren	x	x	x
5. het interieur en het interieurelement opleveren door het te presenteren en de gemaakte keuzes te motiveren		x	x
K/BWI/19.4			
Deeltaak: een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren.			
De kandidaat kan:			

1. een ontwerp maken voor een tekst en een logo		x	x
2. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een tekst en logo uit folie beschrijven		x	x
3. een inschatting van tijd en materiaal maken	x	x	x
4. geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren	x	x	x
5. tekst en een logo invoeren in een softwareprogramma	x	x	x
6. bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter	x	x	x
7. bestanden op de juiste wijze archiveren	x	x	x
8. plotter op de juiste wijze instellen en plotten	x	x	x
9. halfproduct assembleren en klaar maken voor montage	x	x	x
10. tekst en logo monteren op een ondergrond	x	x	x
11. de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken	x	x	x
12. het werkstuk opleveren	x	x	x

K/BWI/19.5			
Deeltaak: een digitaal bestand opmaken, printen en monteren.			
De kandidaat kan:			
1. een ontwerp voor een print maken in een softwareprogramma		x	x
2. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een print beschrijven		x	x
3. inschatting van tijd en materialen maken		x	x
4. geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren		x	x
5. digitale bestanden invoeren in een softwareprogramma		x	x
6. bestanden op de juiste wijze archiveren		x	x
7. printer op de juiste wijze instellen en printen		x	x
8. halfproduct assembleren en klaar maken voor montage		x	x
9. monteren van de print op een ondergrond		x	x
10. de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken		x	x
11. het werkstuk opleveren		x	x
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	x

Referentie Trias BWI:

Beroepshouding

Feedback geven en ontvangen

kritisch denkvermogen

Samenwerken

Reflecteren

Verantwoordelijkheid nemen

Zelfstandig werken

Zelfstandig informatie verzamelen en verwerken