

Keuzevak: 3D vormgeving en realisatie

2021- 2022

Profiel: Dienstverlening en producten

Leerroute: Media & vormgeving

Leerjaar: 3 basis en kader

Toetscode	Periode	Leerstof	Eindtermen/ Referentie kader	Soort toets	Toetsduur of werktijd	Opmerking	Weging
S301	2	kennis, vaardigheden en houdingsaspecten	K/MVI/1	Voortgangscijfer bestaande uit: theorie en/ of praktijk	Variabel		1
S302	2	Project: kennis, vaardigheden en houdingsaspecten ten aanzien van een 3D concept voor een opdrachtgever ontwikkelen. Dit 3D product ontwerpen, maken en presenteren en promoten.	K/MVI/1	Proeve van bekwaamheid	Variabel	De proeve vindt plaats in de beroepspraktijk of in een nabootsing hiervan en wordt afgesloten met een gesprek waarin het verloop en het resultaat van de proeve van bekwaamheid aan de orde komen	3
H301	2	Professionele kennis en vaardigheden	Kern	Schriftelijk/ rubrics/ mondeling	Hele periode	De keuzes/criteria die de leerling heeft gemaakt worden hierbij besproken.	Moet voldoende zijn

	Toetscode	Leerstof	Onderdeel = onderwerp dat gedurende de periode is behandeld	Verdere opmerking
Hoofd, Hart, Handen	Elke toets	keuzevak	Algemeen	Hoofd, Hart, Handen komt in alle lessen aan bod. Leerlingen leren niet alleen uit een boek maar zijn veel in de praktijk bezig.
Burgerschap	Elke toets	Identiteit en diversiteit, respecteren en samenwerken	Algemeen	In de praktijklessen wordt aandacht besteed aan gelijkheid, identiteit en diversiteit. Elkaar respecteren en samenwerken in veiligheid.
LOB	N.V.T.		Opbouw portfolio: wie ben ik, wat wil ik, wat kan ik? Onderzoek naar opleiding en werk.	LOB staat gedurende de beroepsgerichte profiel- en keuzevaklessen centraal. In het programma is opgenomen dat de leerlingen kennis maken met de beroepen en opleidingen die horen bij het vak.
Technologie	Elke toets	<ul style="list-style-type: none"> - Word - Adobe InDesign - Adobe Photoshop - Solid Works - SketchUp - 3D printer (Ultimaker) - Cura software (optioneel) 	Algemene digitale vaardigheden en digitale vaardigheden gericht op 3D tekenen en ontwerpen.	In de praktijklessen leren leerlingen met eerdergenoemde programma's werken.

K/MVI/1 3D-vormgeving en –realisatie	BB	KB	GL
Taak: ○ 3D concept voor een opdrachtgever ontwikkelen ○ een 3D product passend bij de opdracht vormgeven en maken ○ zijn werk presenteren en promoten			
K/MVI/1.1			
Deeltaak: een concept/plan ontwikkelen van een 3D product naar de wensen van een opdrachtgever.			
De kandidaat kan:			
1. de wens van een opdrachtgever met hem bespreken	x	x	x
2. een idee ontwikkelen voor de realisatie van een 3D product		x	x
3. een planning maken		x	x
4. een plan van aanpak maken		x	x
5. onderzoek doen en materialen kiezen		x	x
6. het plan van aanpak met een opdrachtgever bespreken		x	x
7. schetsontwerpen maken en mock-up maken	x	x	x
8. schetsontwerpen en mock-up met een opdrachtgever bespreken	x	x	x
K/MVI/1.2			
Deeltaak: een 3D product realiseren.			
De kandidaat kan:			
1. de realisatie van een 3D product voorbereiden	x	x	x
2. het product volgens wens van de opdrachtgever en concept maken	x	x	x
3. onderdelen op juiste wijze monteren	x	x	x
4. de juiste materialen en technieken inzetten	x	x	x
K/MVI/1.3			
Deeltaak: presenteren en promoten van een 3D product.			
De kandidaat kan:			
1. effectieve vorm en inhoud geven aan de presentatie		x	x
2. keuzes onderbouwen met argumenten naar een opdrachtgever	x	x	x
3. omgaan met reacties		x	x
4. een procesevaluatie maken	x	x	x
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	x