

Keuzevak: Sign

2021 - 2022

Profiel: Dienstverlening en producten

Leerroute: Media & vormgeving

Leerjaar: 3 basis en kader

Toetscode	Periode	Leerstof	Eindtermen/ Referentie kader	Soort toets	Toetsduur of werktijd	Opmerking	Weging
S301	3	kennis, vaardigheden en houdingsaspecten	K/MVI/7	Voortgangscijfer bestaande uit: theorie en/ of praktijk	Variabel		1
S302	3	Project: kennis, vaardigheden en houdingsaspecten ten aanzien van het ontwikkelen van een Sign-product voor een opdrachtgever. Het ontwerpen van zowel pixel- als vector-georiënteerde Sign-applicaties en deze met de juiste materialen en technieken aanbrengen op de ondergrond. Het ontwerp presenteren en promoten	K/MVI/7	Proeve van bekwaamheid	Variabel	De proeve vindt plaats in de beroepspraktijk of in een nabootsing hiervan en wordt afgesloten met een gesprek waarin het verloop en het resultaat van de proeve van bekwaamheid aan de orde komen	3
H301	3	Professionele kennis en vaardigheden	Kern	Schriftelijk/ rubrics/ mondeling	Hele periode	De keuzes/criteria die de leerling heeft gemaakt worden hierbij besproken.	Moet voldoende zijn

	Toetscode	Leerstof	Onderdeel = onderwerp dat gedurende de periode is behandeld	Verdere opmerking
Hoofd, Hart, Handen	Elke toets	keuzevak	Algemeen	Hoofd, Hart, Handen komt in alle lessen aan bod. Leerlingen leren niet alleen uit een boek maar zijn veel in de praktijk bezig.
Burgerschap	Elke toets	Identiteit en diversiteit, respecteren en samenwerken	Algemeen	In de praktijklessen wordt aandacht besteed aan gelijkheid, identiteit en diversiteit. Elkaar respecteren en samenwerken in veiligheid.
LOB	N.V.T.		Opbouw portfolio: wie ben ik, wat wil ik, wat kan ik? Onderzoek naar opleiding en werk.	LOB staat gedurende de beroepsgerichte profiel- en keuzevaklessen centraal. In het programma is opgenomen dat de leerlingen kennis maken met de beroepen en opleidingen die horen bij het vak.
Technologie	Elke toets	<ul style="list-style-type: none"> - Word - Adobe InDesign - Adobe Photoshop - Adobe illustrator - snijplotter Graphtec Studio - Kleurenprinter 	Algemene digitale vaardigheden en digitale vaardigheden gericht op vector- en pixel georiënteerde bewerking en opmaak.	In de praktijklessen leren leerlingen met eerdergenoemde programma's werken.

K/MVI/11 sign	BB	KB	GL
Taak: een eenvoudig sign product ontwerpen, vervaardigen en opleveren			
K/MVI/11.1			
Deeltaak: een ontwerp maken, uitwerken in een vector-georiënteerd opmaakprogramma, uitsnijden, pellen en op een substraat plakken.			
De kandidaat kan:			
1. een ontwerp maken op basis van een aangeleverd idee	x	x	x
2. een ontwerp uitwerken in een vector-georiënteerde applicatie	x	x	x
3. een ontwerp uitprinten, bespreken en de keuzes toelichten	x	x	x
4. een ontwerp uitsnijden volgens aangeleverde eisen	x	x	x
5. een ontwerp pellen, voorzien van applicatiefolie en op het substraat plakken volgens aangeleverde eisen	x	x	x
K/MVI/11.2			
Deeltaak: een ontwerp maken, uitwerken in een pixel-georiënteerde applicatie en op een substraat aanbrengen.			
De kandidaat kan:			
1. een ontwerp maken op basis van een aangeleverd idee	x	x	x
2. een ontwerp uitwerken in een pixel-georiënteerde applicatie	x	x	x
3. een ontwerp uitprinten, bespreken en de keuzes toelichten	x	x	x
4. een ontwerp printen volgens aangeleverde eisen	x	x	x
5. een ontwerp op het substraat aanbrengen volgens aangeleverde eisen	x	x	x
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	x